lateral buckling restraint - attaches - steel check - creep - charges climatiques - dynamic analysis - lateral buckling - brandweerstandsanalyse - timber - 1st order - verstijvers - buisverbinding - diseño de planos de armaduras - pandeo lateral - verbindingen - shear connection - verificación - armatures longitudinales - pórtico - unión base columna - voorontwerp - unión tubular - haunch - connexion moment - cimbras - vérification acier - unity check - Eurocode 2 - mesh - retaining wall - raidisseur - Eurocode 3 - longitudes de pandeo - connections - ACI 138 - acero - 2nd ordre - portal frame - Eurocode 8 - andamios - kip - dwarskrachtverbinding - BS 8110 - dalle de fondation - seismische analyse - armaduras longitudinales - BIM - gelaste verbinding - 2de orde - buckling - funderingszool - poutre sur plusieurs appuis - maillage - malla - uniones - 2D raamwerken - fire resistance analysis - voiles - cracked deformation - gescheurde doorbuiging - longueurs de flambement - pandeo - reinforcement - unity check - cantonera - dynamische analyse - hout - ossatures 3D - koudgevormde profielen - placa de extreme - 1er orden - continuous beam - connexion soudée - momentverbinding - praktische wapening - renforts au déversement - fluencia - estribos - déformation fissurée - EHE - beugels - Eurocódigo 3 - platine de bout - análisis dinámico - column base plate - kruip - rigid link - welded connection - charpente métallique - moment connections - estructuras 2D - kniestuk - assemblage métallique - 3D raamwerken - second ordre - beam grid - cargas climáticas - Eurocode 2 - Eurocode 5 - wall - deformación fisurada - lien rigide - enlace rígido - 2D frames - estructuras 3D - éléments finis - vloerplaat - steel connection - scheurvorming - integrated connection design - armatures pratiques - analyse sismique - nieve y viento - practical reinforcement - charges mobiles - dalle - wapening - perfiles conformados en frío - Eurocode 3 - connexion tubulaire - unión a momento - 3D frames - treillis de poutres - roof truss - practical reinforcement design - portique - kipsteunen - análisis sísmico - Eurocode 8 - seismic analysis - B.A.E.L 91 - uniones atornilladas - bolts - ossatures 2D - eindige elementen - losa de cimentación - restricciones para el pandeo lateral - optimisation - wand - kniklengtes - end plate - dakspanten - kolomvoetverbinding - stirrups - acier - staalcontrole - cálculo de uniones integrado - paroi - dessin du plan de ferraillage - stiffeners - mobiele lasten - Eurocódigo 8 - Eurocódigo 5 - longitudinal reinorcement - doorlopende liggers - rigidizador - beton armé - fluage - CTE - connexion pied de poteau - langswapening - connexions - hormigón - neige et vent - elementos finitos - armaduras - cold

Llave WiBu CODEMETER

Guía de Instalación de BuildSoft products

formed steel - jarret - uittekenen wapening - puente grúa - analyse dynamique - flambement - keerwanden - optimisation - steel - cercha - 2º orden - slab on grade foundation - entramado de vigas - Eurocode 5 - prédimensionnement - multi span beam - bouten - armatures - floor slab - poutre continue - pared - staal - 1er ordre - NEN 6770-6771 - connexion cisaillement - losa - déversement - viga continua - predimensionering - 1ste orde - unión metálica - CM 66 - madera - análisis resistencia al fuego - verbindingen - 2nd order - bois - Eurocode 2 - profilés formés à froid - verificación acero - predesign - unión soldada - fisuración - beton - muro de contención - optimalisatie - foundation pads - fissuration - concrete - AISC-LRFD - HCSS - assemblage métallique - Eurocode 3 - viga con varios apoyos - armaduras prácticas - balkenroosters - unión a cortante - buckling length - boulons - cracking - Eurocode 8 - knik - Eurocode 2 - radier - eindplaat - Eurocódigo 2 - FEM - tornillos - NEN 6720 - moving loads - balk op meerdere steunpunten - cargas móviles - funderingsplaat - étriers - analyse resistance au feu - globale knikfactor - dynamische analyse - 3D frames - análisis sísmico - Eurocode 8 - attache

© BuildSoft nv

Todos los derechos reservados. Toda reproducción total o parcial por cualquier procedimiento, está prohibido sin la previa autorización escrita por parte de BuildSoft SA.

A pesar del gran cuidado que se ha puesto en el desarrollo del programa y en la realización del manual de usuario, ni la redacción, ni Buildsoft SA no pueden en ningún caso ser responsables de los perjuicios directos o indirectos, ni de los daños que puedan suceder como resultado de un uso incorrecto del programa del manual de referencia.

Comprando el programa de Buildsoft, el comprador adquiere una licencia de uso. Bajo ningún concepto el susario puede asignar la licencia en aprt o en su totalidad a terceras partes sin el consentiminto del propietario, Buildsoft.

1 INTRODUCCIÓN 1

2 GENERAL 2

2.1 QUÉ INSTALAR 2
2.2 REQUERIMIENTOS DE HARDWARE 2
2.3 DERECHOS DE ADMINISTRADOR 3
2.4 INSTALACIÓN DESDE UN CD-ROM 3
2.5 INSTALACIÓN DESDE BUILDSOFT.EU 3
2.6 INSTALARLO DÓNDE 4
2.7 TIPO DE INSTALACIÓN 4

3 CODEMETER CONTROL CENTER 5

3.1 INSTALACIÓN LOCAL 5
3.2 INSTALACIÓN EN RED 6
3.2.1 Estación de trabajo 6
3.2.2 Estación servidor 6
3.3 LICENCIAS EN SU LLAVE DE PROTECCIÓN 9
3.4 SOLICITAR EL NÚMERO DE VERSIÓN 10

4 DIAMONDS Y POWERCONNECT 11

4.1 INSTALACIÓN .NET 11
4.2 INSTALACIÓN 11
4.3 ACABAR LA INSTALACIÓN 11
4.4 INICIO 11
4.5 INSPECCIÓN DE LICENCIAS VÁLIDAS 13
4.6 SOLICITAR EL NÚMERO DE VERSIÓN 13

5 POWERFRAME, POWERPLATE, CONCRETE, CONCRETE PLUS Y 1·2·BUILD 15

5.1 INSTALACIÓN 15
5.2 FINALIZAR LA INSTALACIÓN 15
5.3 INICIO 15
5.4 INSPECCIÓN DE LICENCIAS VÁLIDAS 16
5.5 REQUEST VERSION NUMBER 17

1 Introducción

El contenido de la guía de instalación cubre la instalación de los programas de BuildSoft usando una llave de protección WIBU CODEMETER USB .

Estos programas son:

- Diamonds
- PowerFrame
- PowerConnect
- PowerPlate
- ConCrete
- ConCrete Plus
- 1·2·Build

Los programas listados (a excepción de Diamonds) también pueden funcionar con las llaves de protección EUTRON SMARTKEY (tipo paralelo o USB). De todas formas, este manual solo cubre la instalación de las llaves de protección WIBU CODEMETER. Hay una guía de instalación separada para el uso de las llaves EUTRON SmartKey.

2 General

2.1 Qué Instalar

El uso de los programas de BuildSoft junto la llave de protección CodeMeter siempre requiere:

1. La instalación de CODEMETER CONTROL CENTER (ver §3)
2. La instalación de los productos de BuildSoft deseados:
   a. DIAMONDS y POWERCONNECT (ver §4)
   b. POWERFRAME, POWERPLATE, CONCRETE, CONCRETE PLUS y 1·2·BUILD (ver §5)

   En cada ordenador donde desee utilizar los productos de BuildSoft.

2.2 Requerimientos de hardware

- CODEMETER CONTROL CENTER
  - Sistema Operativo: MS Windows XP Service Pack 2 / Vista/ 7 or 8
- DIAMONDS y POWERCONNECT
  - Sistema Operativo: MS Windows XP Service Pack 2 / Vista/ 7 or 8
  - Memoria RAM mínima:
    - 1 GB, para MS Windows XP
    - 2 GB, para MS Windows Vista, 7 of 8
  - Procesador
    - Minima velocidad de reloj 1.7 GHz
    - Admite procesadores Intel o AMD – aunque se recomiendan que sean Intel, ya que el motor de cálculo de Diamonds está optimizado para estos procesadores
  - Gráficos
    - Tarjeta gráfica con una memoria dedicada de al menos 128 MB
    - Preferiblemente de las marcas ATI o nVidia
    - La tarjeta gráfica debe soportar OpenGL 2.0

  Si detecta problemas de hardware (especialmente en terminos de gráficos) después de la instalación de Diamonds o PowerConnect, por favor contáctenos para ayudarle.

- POWERFRAME, POWERPLATE, CONCRETE, CONCRETE PLUS y 1·2·BUILD

- Sistema Operativo: MS Windows XP Service Pack 2 / Vista/ 7 o 8
- Procesador
  - Intel Pentium 4
  - Minimum RAM-memory: 128MB

POWERFRAME MASTER hace uso de la tecnología OpenGL y tiene requerimientos extra:

- Gráficos
  - Tarjeta gráfica con una memoria dedicada de al menos 128 MB
  - Preferiblemente de las marcas ATI o nVidia
  - La tarjeta gráfica debe soportar OpenGL 2.0

2.3 Derechos de Administrador

Para completer la instalación de alguno de los productos de BuildSoft y/o CODEMETER CONTROL CENTER, debe entrar en una sesión con **derechos de administrador**.

2.4 Instalación desde un CD-ROM

Insertar el CD-ROM en el reproductor de CD. Después de unos instantes, aparecerá una ventana con la lista de productos de BuildSoft y CODEMETER CONTROL CENTER.

Empiece la instalación del programa clicando en el nombre correspondiente.

2.5 Instalación desde buildsoft.eu

También puede instalar el software desde la web WWW.BUILDSOFT.EU. Para acceder a la sección 'Descargas', debe entrar con un login y una contraseña. La puede solicitar siempre que quiera desde la misma página web a través de la opción de Cambio de contraseña.

Una vez haya entrado en el area de ‘Descargas’ tiene dos opciones:

- Abrir el instlador directamente desde la página web de Buildsoft. Una vez descargado el fichero la instalación empezará automáticamente.
- Guardar el fichero de instalación en su ordenador. Después de competar la descarga, debe iniciar la instalación manualmente desde la localización donde guardó el fichero. Simplemente haciendo doble click se inicairá la instalación.

2.6 Instalarlo dónde

Durante la instalación, se le preguntará donde quiere instalar el software escogido. El programa le sugiere una ubicación por defecto en 'C:\Archivos de programa\BuildSoft*{nombre del programa}*' o *C :\Archivos de programa\CodeMeter' para* CodeMeter. Se recominedo dejar la instalación en la caarpeta sugerido, pero puede cambiarlo si lo desea.

Puede ir confirmando los distintos pasos del procedimiento mediante el botón 'Siguiente'.

2.7 Tipo de instalación

Durante la instalación, puede escoger entre una instalación estándar (típica), una personalizada o una mínima. Si escoge una instalación personalizada, puede decider si instalar o no algunos módulos, también puede escoger qué manuales instalar y en qué idioma. Desde luego, esto no afectará al idioma en el que quiere utilizar el programa. Si no tiene problemas de espacio, lo más indicado es que escoja la instalación por defecto (instalación 'típica').

3 CodeMeter Control Center

Las licencias de BuildSoft se entregan con una llave de protección usb WiBu CODEMETER .

La gestión de las licecnias de la llave se hace mediante el programa 'CODEMETER CONTROL CENTER'. Si la instalación de CODEMETER CONTROL CENTER los programas de buildsoft no podrán reconocer las licencias de la llave.

A continuación le describimos los dos procedimientos de instalación posibles:

- Con **instalación local** (ver §3.1) la llave de licencias (usb WiBu CodeMeter) y los programas de BuidSoft se utilizan en el mismo ordenador.
- Con una **instalación en red** (ver §3.2) la llave de licencias (usb WiBu CodeMeter) y los programas de Buildsoft NO se utilizarán en el mismo ordenador. La llave de licencia están centralizadas, para realizar esta instalación no se necesita un servidor per sé, sino que podemos hacerlo con un ordenador que esté conectado en red a los de los usuarios.

3.1 Instalación local

Instale los programas indicados de Buildsoft desde el CD entregado o la página web WWW.BUILDSOFT.EU, en todos aquellos ordendores Windows donde lo requiera:

1. El programa CODEMETER CONTROL CENTER
2. Coloque la llave USB WiBu CODEMETER en un puerto USB. Windows detectará automáticamente el nuevo hardware y confirmará cuando esté listo para usarse.
3. La version mas actualizada de los programas de Buildsoft (ver §4 y/o §5).
4. Ahora puede arrancar los productos de BuildSoft con una licencia válida.

3.2 Instalación en red

3.2.1 Estación de trabajo

En cada ordenador de Windows donde vaya a utilizar los productos de BuildSoft, instale los siguientes productos desde el Cd entregado o desde la web WWW.BUILDSOFT.EU:

1. el programa CODEMETER CONTROL CENTER

   ¡Asegúrese de que tanto las estaciones de trabajo como el ordenador que hace de servidor tengan isntalada la misma versión de CodeMeter Control Center!

2. La version más actualizada de los programas de BuildSoft (ver §4 y/o §5).

3.2.2 Estación servidor

Este equipo no necesariamente tiene que ser un servidor per sé, pero tiene que ser un dispositivo que esté en red con el resto de equipos de los usuarios.

En cada ordendor en el que vaya a estar conectada la llave, debe seguir los siguientes pasos:

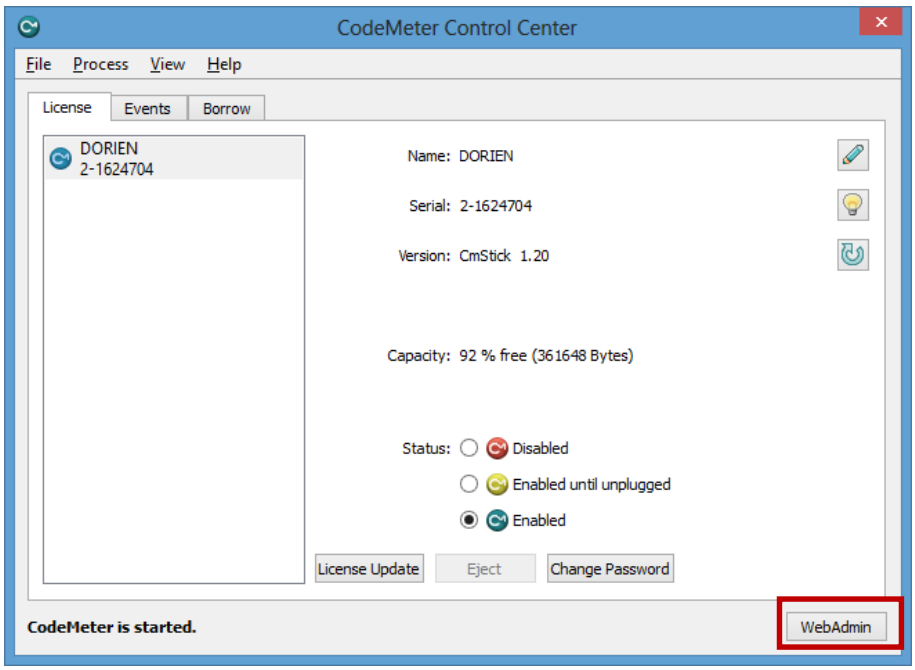
1. Instale el programa CODEMETER CONTROL CENTER

   ¡Asegúrese de que tanto las estaciones de trabajo como el ordenador que hace de servidor tengan isntalada la misma versión de CodeMeter Control Center!

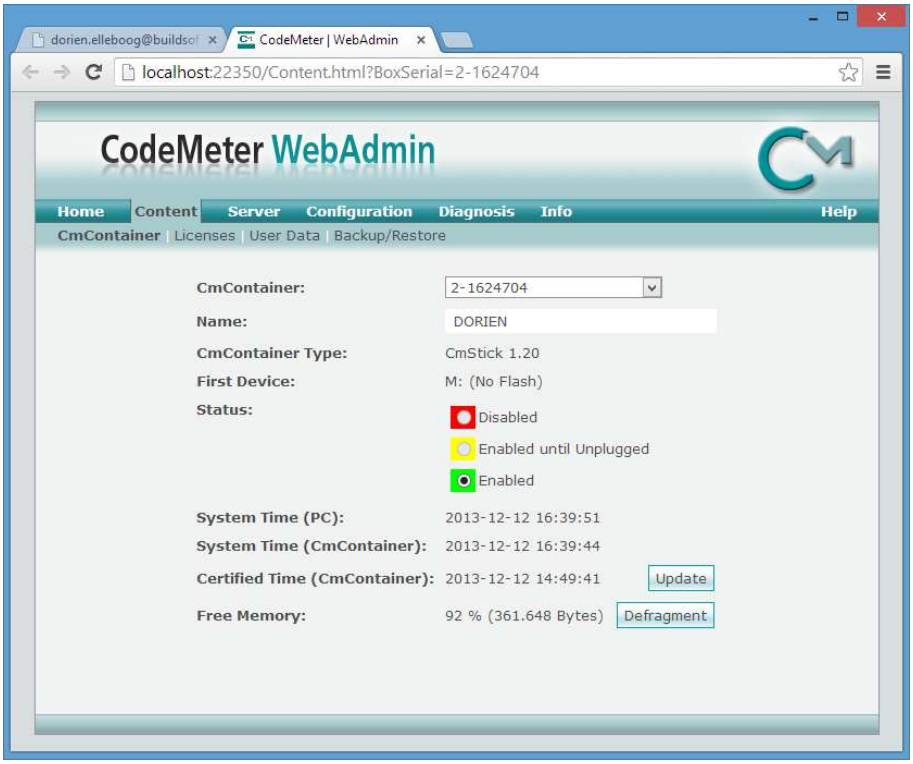
2. Coloque la llave USB WiBu CODEMETER en un puerto USB. Windows detectará automáticamente el nuevo hardware y confirmará cuando esté listo para usarse.
3. Haga doble-clic en CODEMETER CONTROL CENTER ICON (en la parte derecha de su barra de tareas de Windows

).

   Aparecerá la siguiente ventana:

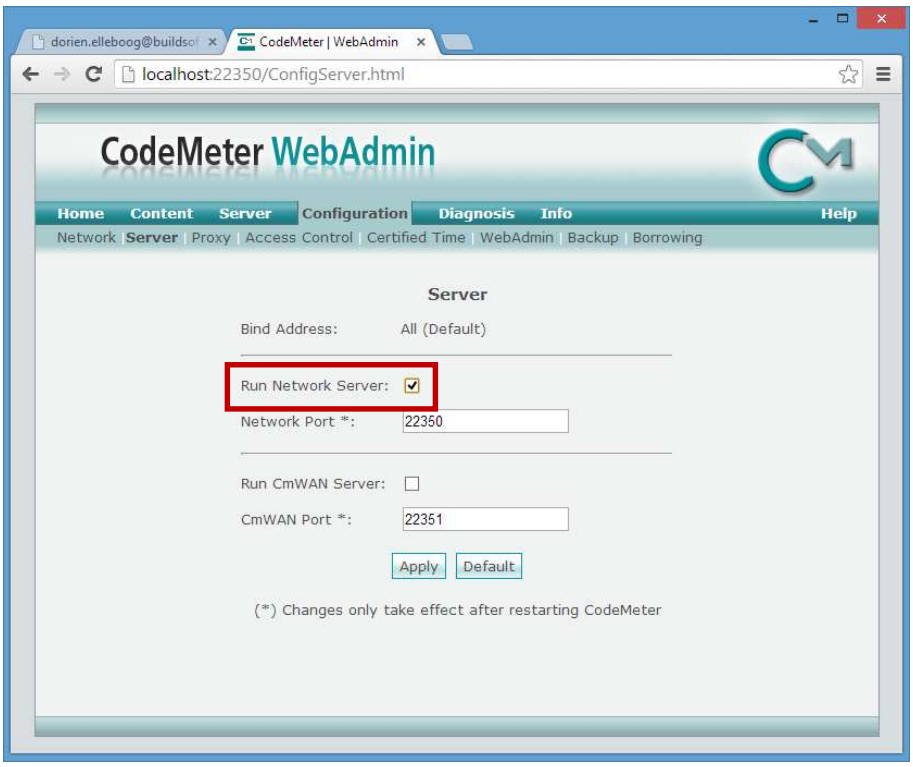


Clique en el botón 'WebAdmin'. Se abrirá su explorador y le mostrará la página de abajo:

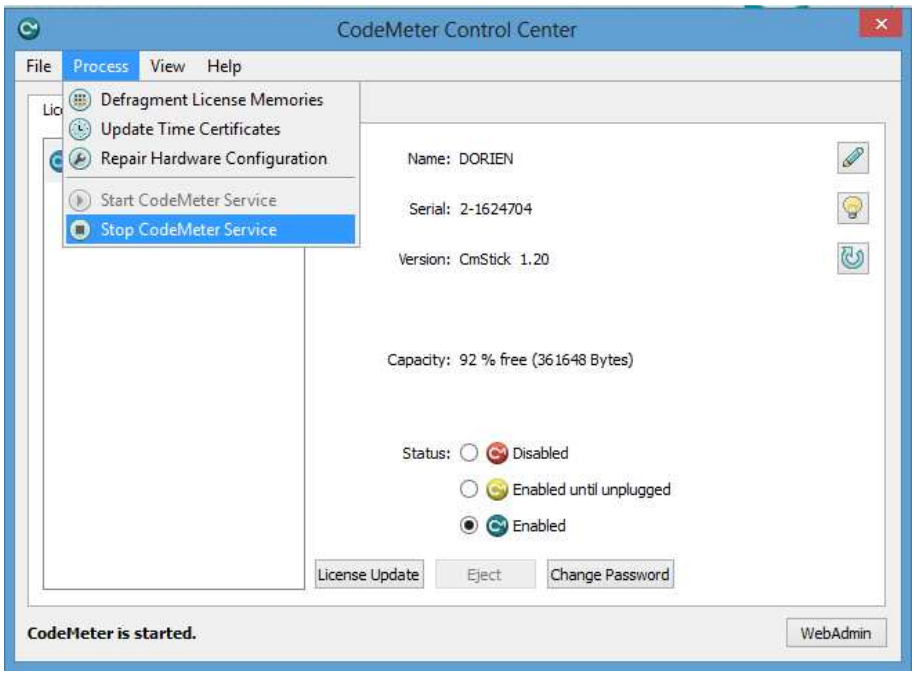


En caso de estar utilizando un servidor proxy, sera necesario especificar que este servidor proxy deberá tener acceso a direcciones IP locales.

4. Para que los usuarios de una red puedan tener acceso a las licencias, deberá ir al menú **'Configuración' – 'Server'**, y activar la opción **'Iniciar como servidor'**:


CodeMeter | WebAdmin
localhost:22350/ConfigServer.html
CodeMeter WebAdmin
Home Content Server Configuration Diagnosis Info Help
Network Server Proxy Access Control Certified Time WebAdmin Backup Borrowing
Server
Bind Address: All (Default)
Run Network Server:
Network Port *: 22350
Run CmWAN Server:
CmWAN Port *: 22351
Apply Default
(*) Changes only take effect after restarting CodeMeter

5. Vuelva entonces al CODEMETER CONTROL CENTER (doble-clic en el icono de CodeMeter Control Center de la parte derecha de la barra de tareas), primero seleccione la instrucción del menú 'Proceso' – 'Detener CodeMeter', y entonces seleccionar 'Proceso' – 'Iniciar CodeMeter'.

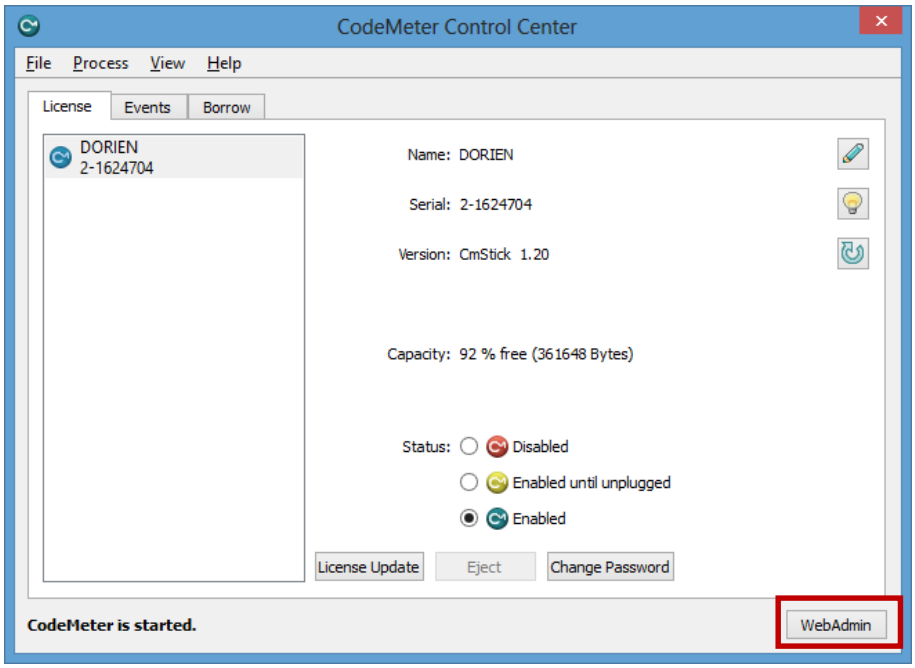


A partir de ahora, su llave de protección CodeMeter debería ser accesible desde los ordenadores de los usuarios dentro de la misma red.

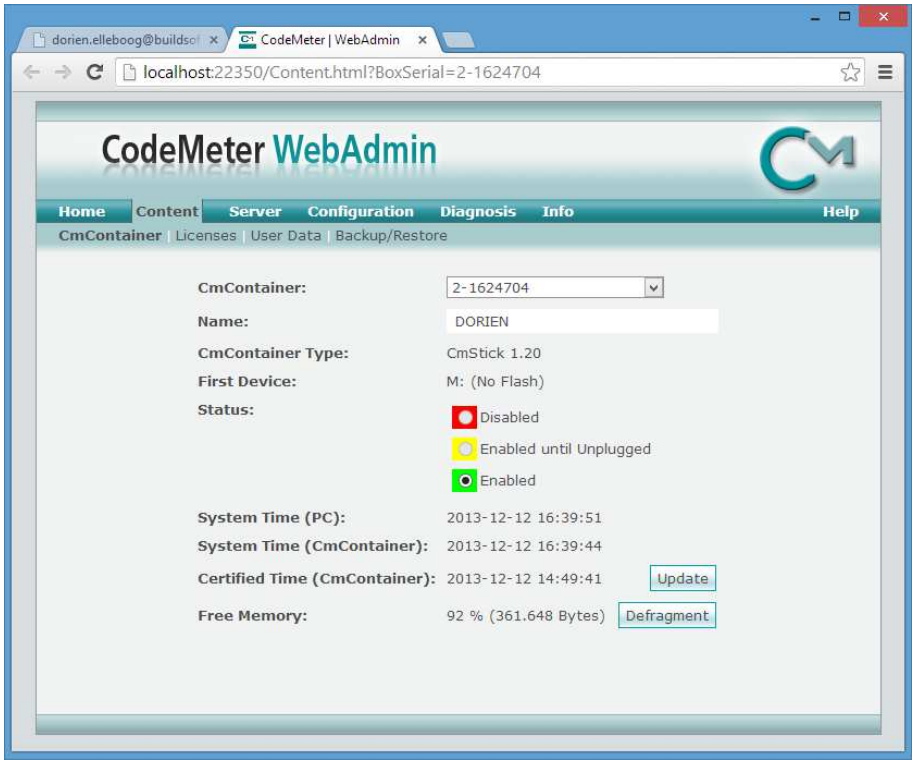
3.3 Licencias en su llave de protección

Para tener conocimiento de las licencias de su llave, arranque CODEMETER CONTROL CENTER (en la parte derecha de su barra de tareas de Windows

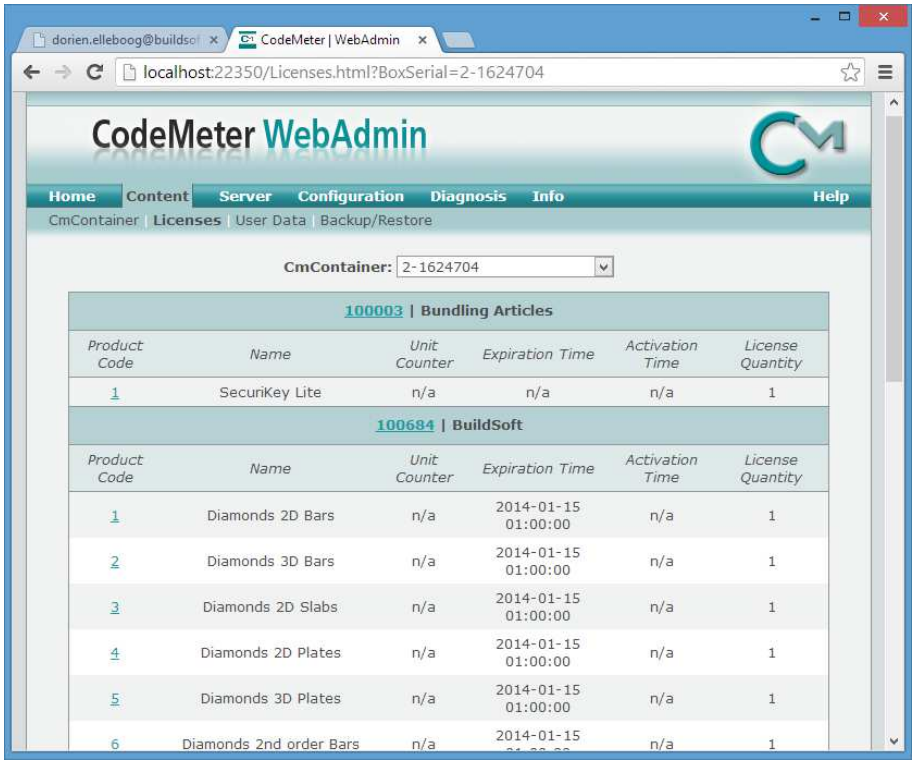
) en el ordenador donde está conectada la llave.



Clicar en el botón ‘WebAdmin’. Se abrirá su explorador y le mostrará la página de abajo:

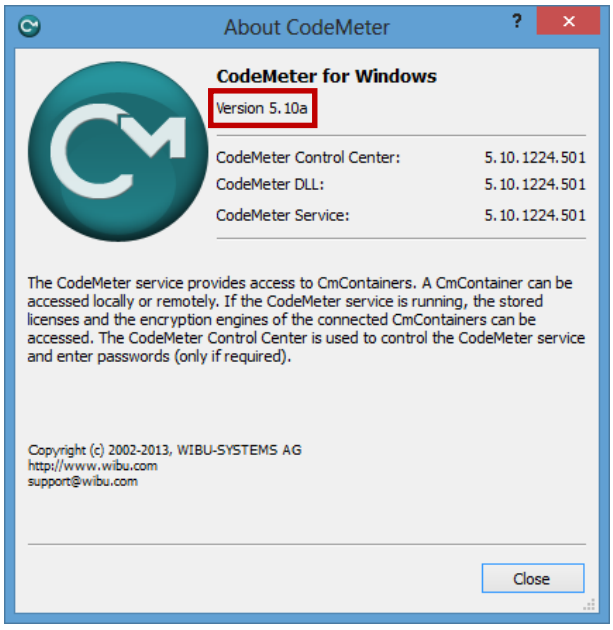


Entonces ir a ‘Contenido’ – ‘Licencias’. Tednrá un listado con los módulos (‘Productcode’) que haya en su llave, la fecha límite (‘Expiration time’) de cada módulo (si está disponible) y el número de licencias de cada módulo (‘License Quantity’).



3.4 Solicitar el número de versión

Vía el menú ‘Ayuda’ – ‘Acerca de’ puede accede al número de versión del CODEMETER CONTROL CENTER.


About CodeMeter
CodeMeter for Windows
Version 5.10a
CodeMeter Control Center: 5.10.1224.501
CodeMeter DLL: 5.10.1224.501
CodeMeter Service: 5.10.1224.501
The CodeMeter service provides access to CmContainers. A CmContainer can be accessed locally or remotely. If the CodeMeter service is running, the stored licenses and the encryption engines of the connected CmContainers can be accessed. The CodeMeter Control Center is used to control the CodeMeter service and enter passwords (only if required).
Copyright (c) 2002-2013, WIBU-SYSTEMS AG
http://www.wibu.com
support@wibu.com
Close

4 Diamonds y PowerConnect

4.1 Instalación .NET

DIAMONDS requiere Microsoft **.NET framework 4.0.** POWERCONNECT requiere Microsoft **.NET framework 2.0.**

Puede encontrar el proceso de instalación y descargas de Microsoft .NET framework en WWW.MICROSOFT.COM.

4.2 Instalación

Hayq ue instalar DIAMONDS/ POWERCONNECT EN, en todos los ordenadores Windows que vaya a utilizar DIAMONDS/ POWERCONNECT puede hacerlo o bien desde el CD-ROM entregado o desde la web WWW.BUILDSOFT.EU.

4.3 Acabar la instalación

Cuando finalice la instalación debe reiniciar su ordenador. En el caso de ser la primera vez que instala DIAMONDS (POWERCONNECT) en su ordenador, es impresciondible apagar totalmente el ordenador y reiniciarlo para detector las licencias de sus productos.

4.4 Inicio

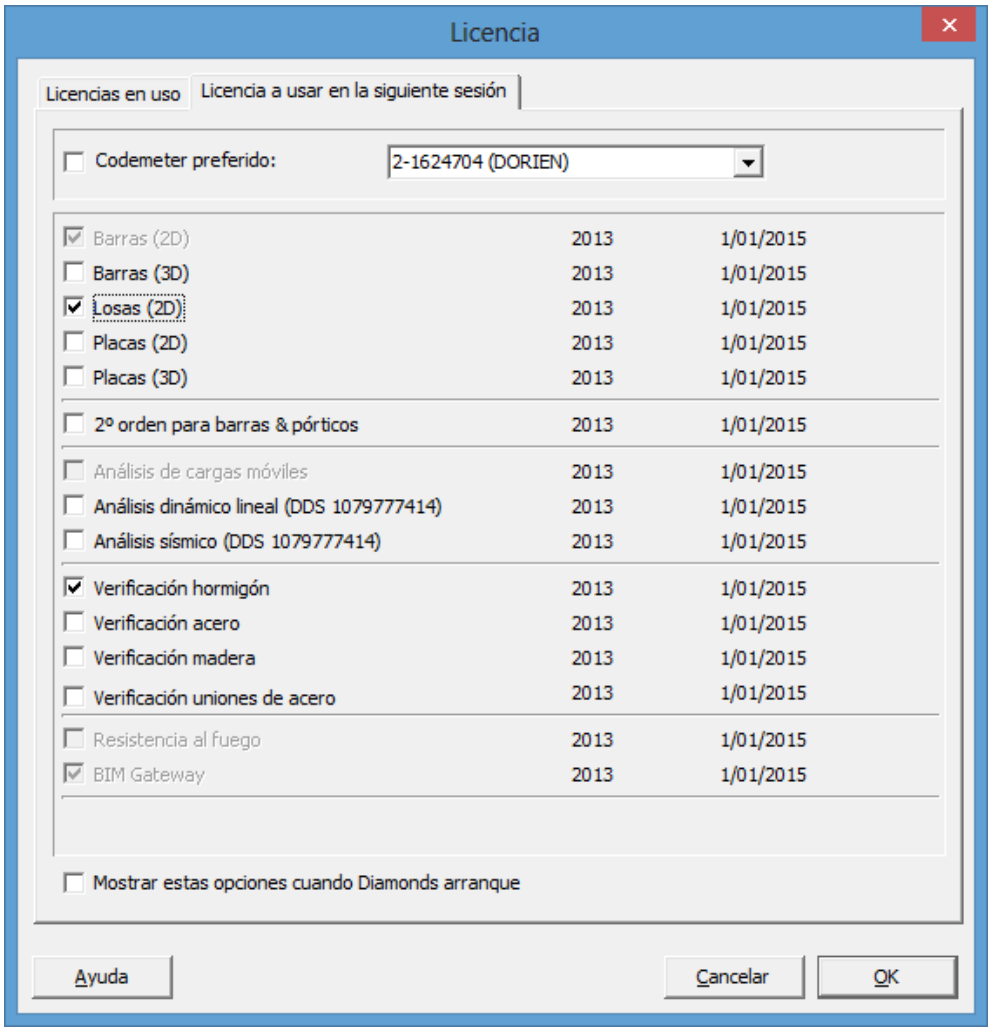
Inicie DIAMONDS (POWERCONNECT) haciendo doble-clic en el icono correcto de su escritorio.

En caso de tratarse de una **instalación local**: asegúrese de que la llave de protección USB Wibu CODEMETER USB está conectada al ordenador.

En caso de tratarse de una **instalación en red**: al iniciar Diamonds, y en ausencia de una llave conectada al propio ordenador, el programa buscará una llave de red para detectar las licencias requeridas. Además Diamonds arrancará automáticamente con una licencia válida de acuerdo con §3 (y

por extensión, que esté en red con el ordenador donde está instalada el USB Wibu CODEMETER).

Como usuario puede decidir qué licencias utilizar de las disponibles, que tundra efecto al iniciar la sigueinte session del programa. En el menú ‘Ayuda’, seleccione ‘Acerca de’, y entonces clique en Info licentie. Tendrá acceso a la lista de licencias disponibles en su USB CodeMeter. Por ejemplo, si desea calcular una losa de hormigón, necesita la licencias ‘Concrete Design Pack – Slabs & Beams’. En este caso, marcar la siguiente combinación en la segunda pestaña. Cuando varios CodeMeters (USB) están conectadas a la misma red, sera necesario especificar cuál es el CodeMeter preferido.

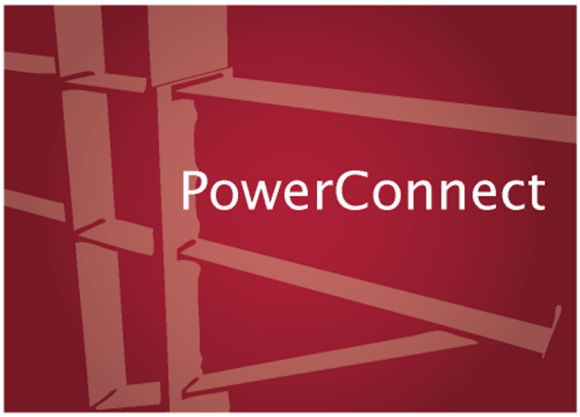

Licencia
Licencias en uso
Licencia a usar en la siguiente sesión
Codemeter preferido:
2-1624704 (DORIEN)
Barras (2D) 2013 1/01/2015
Barras (3D) 2013 1/01/2015
Losas (2D) 2013 1/01/2015
Placas (2D) 2013 1/01/2015
Placas (3D) 2013 1/01/2015
2º orden para barras & pórticos 2013 1/01/2015
Análisis de cargas móviles 2013 1/01/2015
Análisis dinámico lineal (DDS 1079777414) 2013 1/01/2015
Análisis sísmico (DDS 1079777414) 2013 1/01/2015
Verificación hormigón 2013 1/01/2015
Verificación acero 2013 1/01/2015
Verificación madera 2013 1/01/2015
Verificación uniones de acero 2013 1/01/2015
Resistencia al fuego 2013 1/01/2015
BIM Gateway 2013 1/01/2015
Mostrar estas opciones cuando Diamonds arranque
Ayuda
Cancelar
OK

De esta forma, quedan liberadas el resto de las licencias para los demás usuarios.

4.5 Inspección de licencias válidas

¿Cómo comprbar que tiene una licencia válida? Inicie Diamonds (POWERCONNECT):

- La ventana de inicio de DIAMONDS/ POWERCONNECT es de color rojo hasta que entre al entorno de trabajo de Diamonds. En caso de no haber una licencia váida la ventana DIAMONDS/ POWERCONNECT es gris.



- Vía el menú ‘Ayuda’ – ‘Acerca de Diamonds’ (POWERCONNECT) tundra acceso a la pantalla donde puede consultar las licencias disponibles de su llave CodeMeter key. This overview can be found in the tabpage ‘Licenses in use’.

4.6 Solicitar el número de versión

Vía el menú ‘Ayuda’ – ‘Acerca de Diamonds’ (POWERCONNECT) puede acceder a la versión.

Licentie info
OK
Diamonds
2013 r. 02
www.buildsoft.eu

License info
OK
PowerConnect
2013
www.buildsoft.eu

5 PowerFrame, PowerPlate, ConCrete, ConCrete Plus y 1·2·Build

La instalación de PowerFrame incluye PowerFrame Starter (2D), PowerFrame Standard (3D) y PowerFrame Master (3D + unions de acero). Su llave de protección determinará qué version abrir.

La instalación ConCrete incluye tanto ConCrete como ConCrete Plus.

5.1 Instalación

On each MS Windows workstation where you plan to use PowerFrame, PowerPlate, ConCrete or 1·2·Build, you install the relevant program from the delivered CD-ROM or from our website www.buildsoft.eu:

5.2 Finalizar la instalación

Cuando finalice la instalación debe reiniciar su ordenador. En el caso de ser la primera vez que instala PowerFrame, PowerPlate, ConCrete o 1·2·Build en su ordenador, es impresciondible apagar totalmente el ordenador y reiniciarlo para detector las licencias de sus productos.

5.3 Inicio

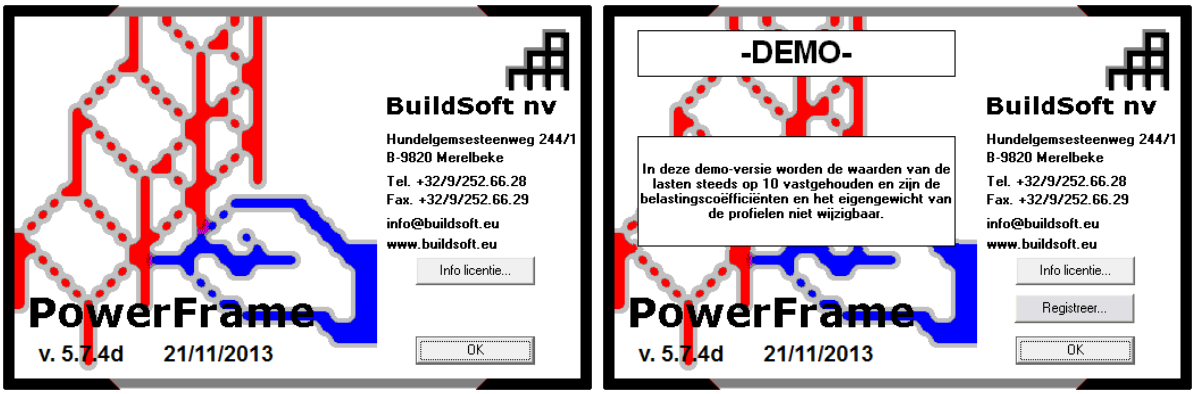
No debe hacer nada en las estaciones de trabajo.

Cuando arranque un programa de BuildSoft hacienda doble clic en el icono del programa deseado. al iniciar Diamonds, y en ausencia de una llave conectada al propio ordenador, el programa buscará una llave de red para detectar las licencias requeridas. Además Diamonds arrancará automáticamente con una licencia válida de acuerdo con §3 (y por extensión, que esté en red con el ordenador donde está instalada el USB Wibu CODEMETER).

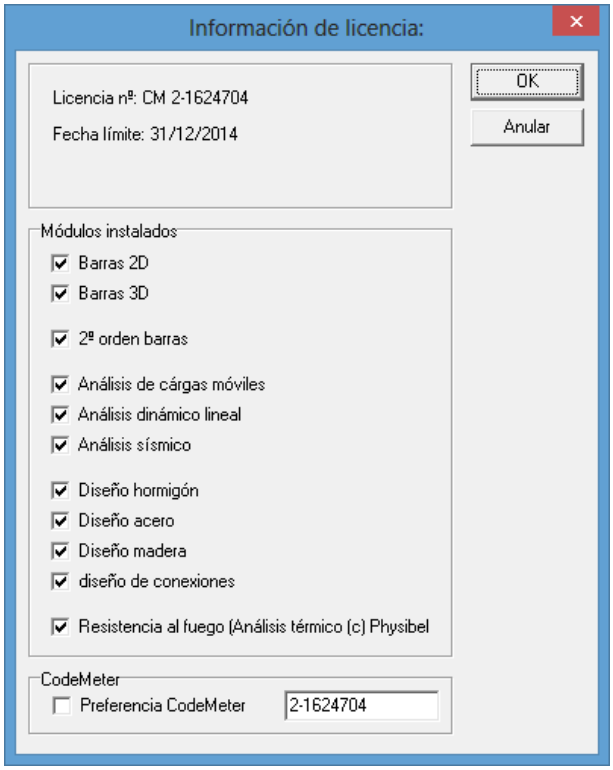
5.4 Inspección de licencias válidas

¿Cómo puede ver si tiene una licencia válida? Arranque el programa en cuestión de BuildSoft, por ejemplo PowerFrame:

- En caso de tener una licencia válida, la vetnana de inicio le llevará inmediatamente al entorno de trabajo. En caso de no tener licencias válidas, aparecerá un mensaje infórmandole de que usa una versión demo o de evaluación:



- Vía el menú 'Ayuda' – 'Acerca de PowerFrame' (PowerPlate, ConCrete, ConCrete Plus o 1·2·Build) aparecerá la siguiente pantalla. En ella puede seleccionar las que quiera (o no) usar:



5.5 Solicitar el número de versión

Vía el menú ‘Ayuda’ – ‘Acerca de PowerFrame’ (PowerPlate, ConCrete, ConCrete Plus o 1·2·Build) puede accede al número de la versión.